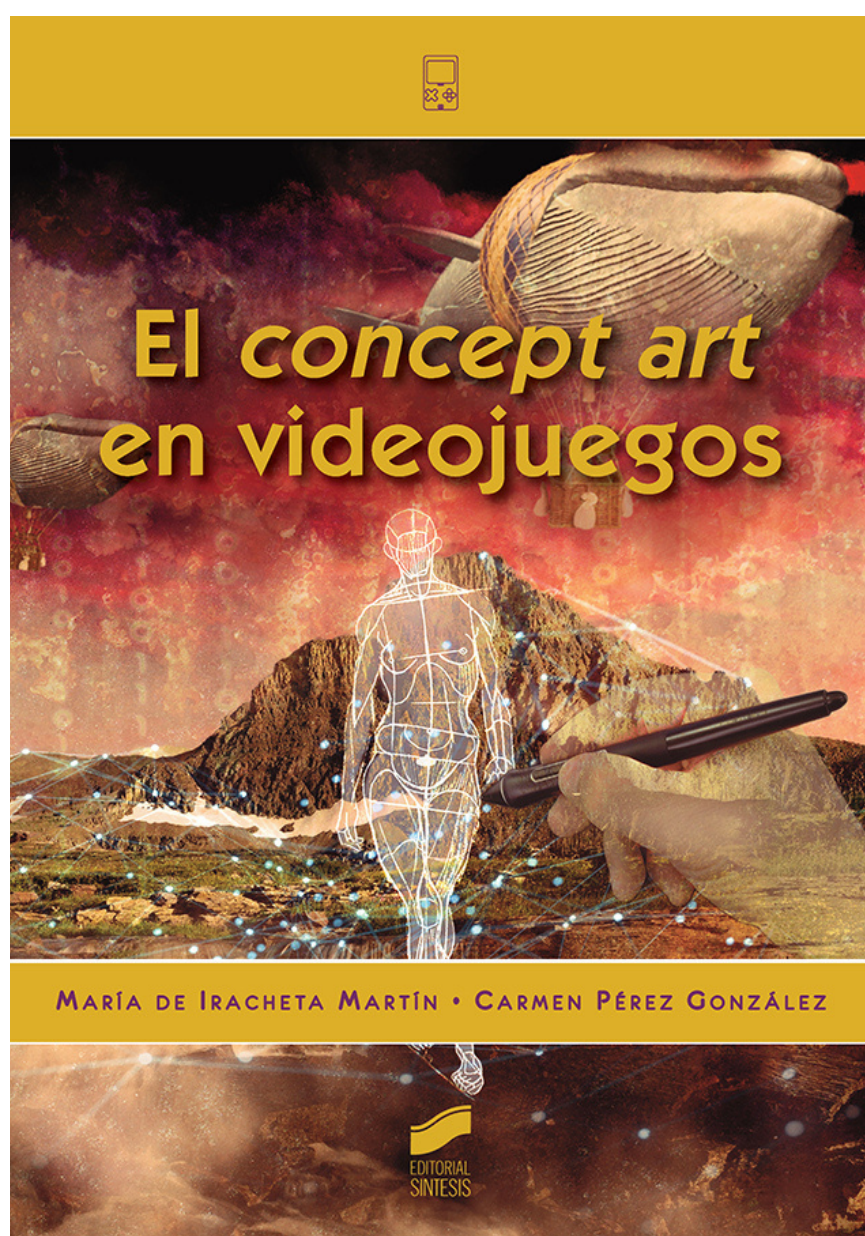


## EL CONCEPT ART EN VIDEOJUEGOS

**María De Iracheta Martín,  
Carmen Pérez González**

A través del concept art, el imaginario de un videojuego cobra vida. Los artistas crean todo tipo de personajes, escenarios y artilugios que hacen que la experiencia de jugar se convierta en inmersiva, atravesando mundos bellos, situaciones terroríficas o épocas distópicas.

Este libro muestra las bases para comenzar a diseñar cualquier elemento necesario para un juego. Mediante ejercicios para activar la creatividad, explicaciones sobre psicología y anatomía de los personajes, técnicas digitales como el matte painting para crear entornos únicos y consejos para el diseño de interfaz, entre otras cosas, se encontrará una guía, tanto teórica como visual, para conseguir un portfolio con el que presentarse al mundo laboral. El final del libro presenta cómo mostrar nuestro trabajo en diferentes formatos y culmina con los ejemplos de artistas profesionales del entorno del videojuego, el concept art y la animación.



### AUTORES

#### **María De Iracheta Martín**

es doctora en Bellas Artes por la Universidad Complutense de Madrid y actualmente compagina su labor docente e investigadora en la Facultad de Bellas Artes con su trabajo como directora de arte.

#### **Carmen Pérez González**

ha sido directora de arte en varias empresas del sector de la animación y del videojuego, así como profesora dentro del grado de Desarrollo de Videojuegos y del de Bellas Artes de la Universidad Complutense de Madrid.

### DATOS LIBRO

**Título:**

*El concept art en videojuegos*

**Autores:**

*María De Iracheta Martín,  
Carmen Pérez González,*

**ISBN:** 9788413572178

**Número de páginas:** 218

**Fecha de publicación:**

*26 septiembre 2022*

**Precio:** 26,50 €

### ÍNDICE

1. ¿Qué es el concept art?
2. Técnicas de estimulación creativa
3. Fundamentos gráficos
4. Creación de personajes
5. Creación de entornos
6. Diseño de objetos, props y sus variantes
7. Diseño de interfaz
8. Ideas para afrontar el guion gráfico: dibujo de storyboard
9. Cómo mostrar tu trabajo: el portfolio

**PINCHAR AQUÍ PARA  
MÁS INFORMACIÓN**